

古代の術と異界の力が激突する、超高速リアルタイムの儀式バトル！

この神話的乱闘では、ターンはなし！ 考えすぎるのもなし！そして迷う時間ありません。

選ばれし者が呪われし者か——二人の魂がデッキを召喚し、旧支配者の眼前で激突する。勝者は栄光を手にし、敗者はグレート・グリーンの影に吞まれることでしょう。

戦いを呼び起こすには：

星空の下で衝突を呼び起こすには、以下のものを揃えましょう：

* 安定した2フィート×2フィート（約60cm四方）のバトルスペース（グラつくとフースルはご立腹です）。

* この秘密のマニュアル。

* 各プレイヤーにつき1つの神秘的なデッキ。

* 星の位置が整うまでの、たった35分。

どこで決闘できるの？

眠っている力を目覚めさせる勇気があるなら、場所は問いません！

家族の召喚円（通称：キッチンテーブル）、昼食室の忘れ去られた片隅、三日月の下の苔むした空き地、あるいはミスカトニック大学の聖なる講堂でも。

デッキと勇敢な心があれば、決闘は始まります。

立て、戦士よ、立ち上がれ！

もちろん立っていますよね？——でなければ、神聖なる構えや宇宙の型などできません！

フースル・ファイターは机に座って戦いません。

彼らは意味あるポーズで立ち、運命を切り拓くのです！

各デッキには、プレイヤーの戦闘儀式が含まれています。例：

攻撃儀式：
ストライク＝1 ヒット、ブロックはキャンセルされます。
キック＝1 ヒット、グラブはキャンセルされます。
スロー＝2 ヒット、スローはキャンセルされます。
チ＝1 ヒット、チはキャンセルされます。

防御儀式：
ブロック＝0 ヒット、ストライクはキャンセルされます。
グラブ＝0 ヒット、キックはキャンセルされます。
スロー＝0 ヒット、スローはキャンセルされます。
チ＝0 ヒット、チはキャンセルされます。

秘術（スペシャル・ムーブ）：

ポーズ（POSE） — 神聖なる型、栄光の一瞬の静止。ポーズ中は、敵は動けない——魅了されるか、恐怖するか。

バトルスペースに残された自分の未キャンセルの攻撃カードは全てサイドラインへ移され、保護される。後で集計するまで無効にされない。影響を受けるのは自分のカードだけ。敵のカードには触れない。次のカードを出した時点で戦いは再開される。だが注意せよ——ポーズの畏怖は、鏡のように返されることもある！

エムエス・チー（MSChi） — ダーク・クッキーの不浄なる祝福。相手はデッキを裏向きにして戦わねばならず、以後は「闇の中」で手探りで戦うことになる。新たなポーズか、もう一度MSChiを受けることで効果は解ける。だが気をつけろ！ 相手がMSChiに応じたなら、お前もまた闇へと落ちるのだ！

武器（WEAPON） — 汝が象徴たる力の遺物を示せ！ この一撃は3ヒットを与える。相手が自らの武器で防がない限り、何者もこれを止めることはできぬ。キャンセルできるのは、武器対武器のみ。狙いを定め、撃ち込め！

回避（DODGE） — 古の教えに曰く：「迷う時こそ、姿を消せ」。ドッジを出すと、相手は次の2枚をその上に重ねなければならない。それらのカードは、いかなるものであっても最終的に無視される。通常通りに機能するのは、ポーズとMSChiのみ。一部の戦士はより俊敏で、複数の回避を操る者もいる！

ファイター・デッキ

各デッキは、戦士の儀式——ストライク、キック、ブロック、グラブ、スロー、チー——を宿し、さらに不可解なる驚きの数々を封じ込めている。運命を試す全ては、あなたの手の中にある。

儀式の始まり

デッキをシャッフルし、表向きに持ち、構えを取り、内なる気を整える……

そして声を揃えて数えるのだ：

3... 2... 1... 解き放て！

カードの詠唱

デッキの一番上のカードを意志を持って公開せよ — 名を叫べ！

その瞬間でなければ、待て... あるいは永遠に虚無へ捨てよ。

出したカードは、もう戻らない。

ターンはない、あるのは行動のみ！

影の如き速さで応じよ。攻撃、防御、キャンセル、そして適応。

先にひるむ者こそ、先に倒れる者なり。

混沌の打ち消し方

相手の儀式をキャンセルするには、自らの防御を敵の攻撃カードの上に直接重ねて出すべし。

いくつかの儀式は、剣にも盾にもなりうる。タイミングと使い方次第で運命が分かれる。

儀式を押し通せ

デッキが尽きるまで戦え。相手にカードが残っていれば、気を研ぎ澄ませ。

両者のデッキが沈黙したとき、審判の刻が訪れる。

師範のお言葉

「速さに知恵なき者は、ただの愚か者だ。」

儀式を刻め、狂気の川のように流れよ。

急流の滝のごとき焦りは破滅を招く。力を早く使い果たせば、敵の策に落ちるのみぞ。

集計フェイズ（タリー・フェイズ）

両者のデッキが使い尽くされたら、キャンセルされていない儀式だけを数えよ。

より多くのダメージを与えた者が勝利者となる。

2ラウンド先取でその戦いは決する。

サドンテス

引き分けになった場合、各プレイヤーは3～5枚のカードを裏向きでセットし、左から順に公開・解決せよ。

ポーズとMSChiは無視。ドッジはすべてを無効化する。

先に正確な一撃を決めた者が勝者。

勝者が決まるまで繰り返せ。運命が微笑むその時まで。

師範のお言葉

「最初はゆるやかに。1枚。1瞬。1つの反応。そして——心が整ったら——人としての枷を捨てよ。」

リアルタイム儀式、開幕！速く、正しく戦え。運命のクッキーが答えを出すのだ！

クッキーを超えた世界へ

すべてのデッキは、異なる戦いの詩を歌う。

フースルの弟子たち。スパゲッティ・フーのガンマンたち。クッキー・フーの僧侶たち。

世界を越えて混ぜ合わせよ——枝は不滅。

戦いは戦い、味が何であろうと関係ない。

狂気の味わい

すべての戦士は、**「フレーバー 一門（Flavor Clan）」という秘密の流派に属している。

その技法は、謎めいたフォーチュン（おみくじ）によりささやかれる。

これらの神秘的クッキーには、”クッキー道”**の本質が封じられている。

古のクッキーを解き放ち、さらなる真実を得るには、師範を探し出せ——ネットの中でも、現実世界でも。

タリー・フェイズ中、プレイヤーは自らのクッキーから「フォーチュン・スクロール」を1つ発動できる。

最終ダメージが確定する前に唱えよ。

一戦につき一度限り。

それらは通常の儀式のように作用し、回復、キャンセル、あるいは集計の強化をもたらす。

混沌を望むなら、フォーチュンをランダムに引くがよい。

フー・ファイターズ - シリーズ1 デッキ一覧

クッキー・フー

ー チョコレート・オックス、

レモン・ドラゴン、

ミッドナイト・ヘア

スパゲッティ・フー

コーヒー・コヨーテ、

ブラックベリー・バザード、

シナモン・スコーピオン

フースル (Futhulu) ー アーカムの考古学者、

ダゴンティープワン、神話のカルト信者

クレジット/制作協力/スタッフ紹介:

ゲームデザイン - フライアン・コワルスキ / ブルー兜 (Blue Kabuto)
キャラクターアート - ナチョ・フェルナンデス・ゴンザレス
カードデザイン - ニール・ライト / ライト・デザイン
フォーチュン・クッキー - ファンシー・フォーチュン・クッキーズ社

© 2025 ブルー兜 (Blue Kabuto)

さらなる秘密が待つ : www.futhulu.com

特別謝辞 ー ジュンコ・イタハナ、マット・ミロン、ピート・パブラ、ジェイソン・ロス